

# КЛУБНЫЕ НОВОСТИ

## ИЮНЬ 2015 ГОДА

### Послание Президента

Уважаемые Члены Клуба!

Недавно довелось сыграть пару раундов с дорогими одноклубниками, как всегда, получив массу удовольствия от интересного общения. В то же время с удивлением обнаружил, что у нас все еще хромает этикет, и далеко не всегда новичок отдает себе отчет в том, насколько важно соблюдать простейшие правила поведения на поле, не говоря уже о Правилах Гольфа как таковых.

Как известно, у тренеров, главной задачей которых, безусловно, является научить правильному свингу, не всегда хватает времени для гольф-этикета. А при самостоятельном изучении Правил Гольфа многие попросту «пролистывают» этот раздел. К тому же, в официальных текстах приводятся далеко не все жизненные ситуации, и их можно разобрать только при активном участии в турнирах. Позволю себе в очередной раз вернуться к этой теме, попытавшись дать несколько практических советов и рекомендаций, выполнение которых привнесет в начинающую игру более выраженную осознанность действий.



Начнем, как положено, со старта с первой лунки. Что следует перво-наперво выполнить игрокам? Правильно! Любезно представиться партнерам (мужчинам, желательно, снять при этом головной убор!): Дальше? Не забывайте, что, если это не скрэбл, то у вас должны быть личные счетные карточки с фамилией и гандикапом. Ими следует обменяться, причем так (за исключением парной игры), чтобы ваш счет вел не тот, чей счет ведете Вы. Это делается просто: встаем вокруг и передаем карточки по часовой стрелке. После этого вы приобретаете статус маркера, чья подпись в конце раунда должна зафиксировать верность результата. Чтобы избежать возможных ошибок, обязательно ведите в этой карточке и свой счет, который потом можно потом, после сверки, зачеркнуть для ясности. Обычно счет игрока пишется в левом столбце, а собственный – в правом (лучше, чтобы между ними был еще и свободный, разделяющий столбец).

Обменявшись карточками, Вы определяет очередность старта. Не забудьте также объявить и показать партнерам мяч, которым вы намерены играть, а также возможные персональные идентификационные метки на нем. Честь сделать первый удар всегда отдается игроку с более низким гандикапом (т.е., сильнейшему). Последующие выходы с «ти» определяются результатом на лунке. Впереди всегда стартует игрок, показавший лучший счет, либо выигравший лунку (с учетом гандикапа в матчевой игре). При равенстве результата на лунке сохраняется порядок старта с предыдущей лунки.

Очень важный совет, несоблюдение которого может, еще до первого удара, поставить вас в ущербное положение: следите за тем, чтобы «тишка» или мяч не оказались ближе к флагу от условной линии между ти-маркерами. Иными словами, заступать мячом за линию старта нельзя, в то время как стоять – можно. Дружески настроенный противник вас просто поправит до удара, а вот оппонент, настроенный на победу любой ценой, способен дать вам ударить, а потом указать на нарушение с последующим наложением штрафа. К тому же, ваши отношения рискуют быть испорченными, негативно отразившись, в том числе, и на вашей концентрации. А еще важнее – удовольствие от раунда окажется под вопросом...

Не стойте слишком близко от бьющего, не двигайтесь, не шумите и не разговаривайте во время подготовки и в момент удара! Жестом предупредите тех, кто не соблюдает этих правил гольф-приличия! Обязательно следите за полетом мяча партнера/противника, чтобы оказать ему помощь в поиске при возможном приземлении в высокой траве или кустарнике! Это сократит время, повысив темп игры, в важности которого вам еще только предстоит не раз убедиться! Помните, что за вами могут стартовать другие группы, которых вы рискуете задерживать поисками мяча! Помните, что Правилами на это отведено только 5 минут, по истечении которых Вы должны незамедлительно продолжить игру. Корректно также, в случае замедления игры, взмахом руки пропустить следующую за вами группу, если она «поджимает» вас, играя явно быстрее. Пропуская благодарных гольфистов, не забудьте вежливо пожелать им хорошей игры.

А как же быть, если мяч не найден за это время? На такой случай предусмотрен т.н. «временный мяч», ситуации с которым подробно описаны Правилами. То есть, если Вы не уверены, что достаточно быстро найдете и найдете ли мяч вообще, всегда лучше объявить и сыграть «временный мяч»! Акцентирую, что «временный мяч», по крайней мере, на нашем поле, настоятельно рекомендуется играть даже при кажущейся очевидности с точкой приземления первого мяча (у нас, на «линксах», ведь бывают непредсказуемые отскоки!).

Еще один важный момент, постоянно вызывающий споры. Если ваш мяч пошел в сторону предполагаемой обозначенной воды, но Вы с партнером не зафиксировали уверенно попадание в воду, надо также играть «временный мяч», как будто бы это был аут или неуверенность в том, что первый мяч можно найти. Если же мяч в водной преграде не обнаружен (и не факт, что он попал именно туда), то это – потерянный мяч, и следует со штрафом продолжить игру «временным», который становится мячом в игре. Опять-таки, все это описано Правилами Гольфа, но не всегда трактуется правильно! В крайнем случае, звоните нашей «палочке-выручалочке» Виктору Мочалову.

Игра «временным мячом» в случае малейшего сомнения, во-первых, поможет определить примерное расстояние до точки падения первоначального мяча, а во-вторых, избавит от необходимости возвращаться на «ти» в случае потери мяча. Не упускайте этих возможностей!

Продолжение следует...

Искренне Ваш в гольфе и в жизни, А. Ярунин

